

REGRAS DA MODALIDADE DOMINÓ

O Jogo

As peças são "embaralhadas" na mesa, e cada jogador pega 6 peças para jogar. O jogador que começa a partida é o que tem a peça 6-6. Ele inicia a partida colocando esta peça no centro da mesa. A partir daí, joga-se no sentido anti-horário. Cada jogador deve tentar encaixar alguma peça sua nas peças que estão na extremidade do jogo, uma por vez. Quando um jogador consegue encaixar uma peça, a vez é passada para o próximo jogador. Caso o jogador não tenha nenhuma peça que encaixe em qualquer lado, ele deve passar a vez, sem jogar peça nenhuma. A partida pode terminar em duas circunstâncias: quando um jogador consegue bater o jogo, ou quando o jogo fica trancado.

- Não poderá haver nenhum tipo de diálogo entre os jogadores da mesa ou pessoas que estiverem acompanhando a partida, a partir de primeira peça colocada na mesa até que termine a partida.
- Os jogadores não poderão efetuar movimentos que indiquem qualquer tipo de "dica" ao companheiro de dupla.
- Se uma das duplas cometerem alguma infração, o árbitro deverá encerrar a partida e somar 01 ponto para a dupla adversária.
- Se algum jogador desacatar qualquer um dos presentes, o árbitro deverá cancelar o jogo e declarar a dupla adversária vencedora.
- Se um jogador demorar demasiadamente a efetuar a jogada, o árbitro poderá determinar um tempo limite para o jogador concluir a jogada, em caso de insistência na demora, o árbitro pode determinar que o jogador passe a vez.

Contagem

A dupla que acumular 06 pontos primeiro é a vencedora. Onde:

- Uma batida normal (em uma única "cabeça") vale 01 ponto, mesma pontuação quando o jogo trancar e acontecer a contagem,
- Batida de "carroça" vale 02 pontos
- O famoso "lá e lô" que significar bater com uma pedra simples nas duas pontas, vale 03 pontos
- O "lá e lô" de carroça, também chamada de "quadrada" ou "cruzada" vale 04 pontos.
- Se uma partida terminar trancada vence a partida o jogador que estiver com menos pontos, considerando 01 ponto para a dupla desse jogador
- Se uma partida terminar trancada e dois jogadores, um da cada dupla, empatarem com a menor quantidade de pontos, o jogo é reiniciado com a pedra 6-6 e a dupla que vencer essa partida ganha mais 01 ponto

Valor em pontos

O valor em pontos de cada peça corresponde à soma dos valores das duas pontas da peça. Dessa forma, a peça 0-0 vale 0 pontos, a peça 3-4 vale 7 pontos, a peça 6-6 vale 12 pontos e assim por diante.